Escreva um algoritmo em PORTUGOL para determinar se um dado número N (recebido através do teclado) é POSITIVO, NEGATIVO ou NULO.

Algoritmo possitivonegalo

declare N:inteiro;

início

escrever(“informe o numero”);

ler(N);

se (N > 0) então:

escreva(“Ésse numero é positivo”);

se nao se( n < 0) entao:

escreva(“esse numero é negativo”);

se nao(n = 0) entao:

escreva(“esse numero é nulo”);

fim se

fim